ゲームボーイ™専用カートリッジ DMG-LGJ

——明日への翼——

Legend

レジェンド

取扱説明書

QUEST

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
   また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
   また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部にふれたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

制作・発売元
QUEST
株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8

内容に関するお問い合わせにはお答えできません。

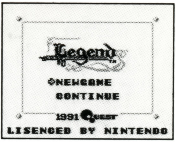
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

このたびは、ゲームボーイ専用カートリッジ「レジェンド」をお買いあげいただき誠にありがとうございます。ゲームをより楽しく遊んでいただくために、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

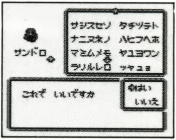
1 旅立ちの準備

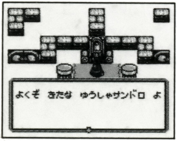
カセットを差し込み電源を入れると、タイトル画面が出ます。「NEWGAME」を選びAボタンを押してください。名前入力画面になります。



●名前を入れよう！

まず初めに主人公の名前を入れます。✚ボタンとAボタンを使い、4文字以内で好きな名前をつけてください。文字を間違って入れてしまった場合は、Bボタンで1文字前へ戻れます。5文字目を入れようとすると、確認のメッセージが表示されます。間違いがなければ「はい」を選び、Aボタンを押して下さい。

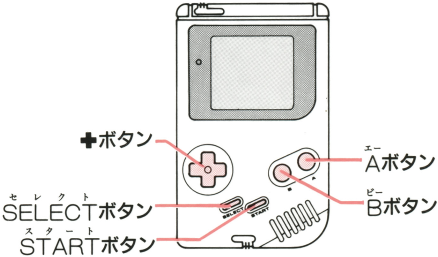




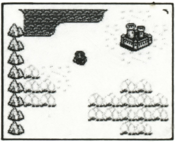
名前の入力が完了すると、あなたは王様の前に立っています(正しく名前が入れられないと、ゲームは始まりません)。ここからあなたの冒険が始まります。

2 コントローラーの基本的な使い方

ここではそれぞれのボタンの役割を説明します。ゲームを始める前に一度読んでおきましょう。



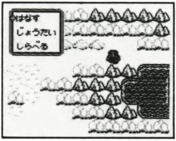
●✚ボタン



・フィールドでキャラクターを動かします。
・コマンドを選びます
（カーソルを動かします）

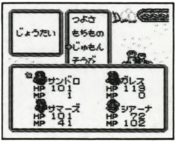
●Aボタン

・ウィンドーを開きます。
・コマンドを決定します。
・メッセージをとばします。



●Bボタン

・コマンドをキャンセルします。
・サブコマンド画面のときに前の画面に戻します。
・ウィンドーを閉じます。
・返答のときに「いいえ」の意味で使います。
・メッセージをとばします。

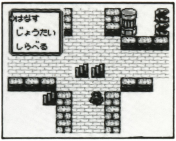


●STARTボタン・SELECTボタン

・メッセージをとばします。
・戦闘中に味方のステータスを表示します。

3 コマンドの使い方

フィールド上でコマンドを使用したい場合はどこでも好きな場所でAボタンを押してください。ウィンドーが開かれ、はなす・じょうたい・しらべるの3つのコマンドが表示されます。



●はなす

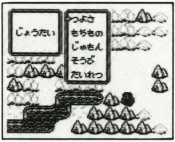
キャラクターと会話をするときに使用します。話したいキャラクターにぴったりと向き合ってから、これを選びAボタンを押してください。



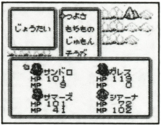
●じょうたい

このコマンドを選んでAボタンを押すと、さらにサブコマンドが表示されます。

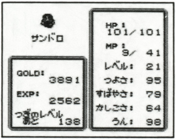
サブコマンドは、つよさ・もちもの・じゅもん・そうび・たいれつの5つです。



A）つよさ



このサブコマンドを選びAボタンを押すと右のようにパーティーの状態が表示されます。この画面でキャラクターを選びAボタンを押すとステータスが見られます。



GOLD（ゴールド）
現在パーティーが持っているお金の総額です。

EXP（エクスペリエンス）
それぞれのキャラクターの経験値です。

つぎのレベル
次のレベルアップまでに必要な経験値を示しています。

HP（ヒットポイント）
現在のヒットポイントおよび、その最大値を示しています。

MP（マジックポイント）
現在のマジックポイントおよび、その最大値を示しています。

レベル
現在のレベル（総合的な強さ）を示しています。

つよさ
この数値と装備している武器とで戦闘時の攻撃力が決定します。

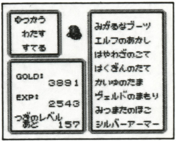
すばやさ
敵から逃げられる確率、攻撃をしかける順番に関係しています。

かしこさ
呪文の覚え方に関係している数値です。

うん
敵から逃げたり、毒さけたりする確率に関係しています。

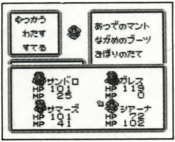
B）もちもの

それぞれのキャラクターが持っているアイテムの一覧が表示されます。目的に合わせて、以下の３つのコマンドから１つを選びAボタンを押してください。



つかう

アイテムを使用するときのコマンドです。一覧の中から✚ボタンでアイテムを選びAボタンを押します。アイテムによってはさらに誰に使うかを選びます。



わたす

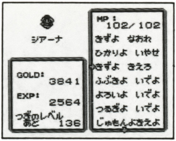
手持ちのアイテムを仲間の誰かにわたす場合に使用します。アイテムを選んだ後、わたす相手を選びます。

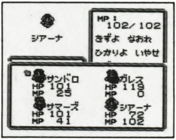
すてる

手持ちのアイテムがいっぱいになってしまったときは、アイテムを捨てることができます。捨てたいアイテムを選んでAボタンを押します。

C）じゅもん

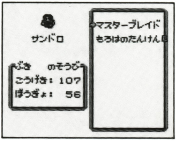
移動中に体力回復などの魔法を使うコマンドです。呪文を唱えるキャラクターを選ぶと、右のように呪文の一覧が表示されます。呪文を選びAボタンを押してください。仲間に対して使う呪文のときは、さらに誰に使うかを選びます。呪文の中には移動中使えないものもあります。

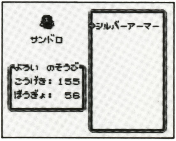




D）そうび

武器や防具を手に入れたら、必ずこのコマンドで装備しましょう。キャラを選ぶと、持っている武器の一覧が表示されます(すでに装備しているものにはEマークがついています)。装備したい武器を選びAボタンを押してください。よろいやたてなども同様に装備していきます。



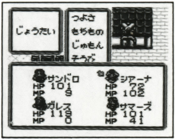


キャラクターによって装備できないものもある!!

キャラクターによって使用できる武器・防具は決まっています。そうびコマンドの実行後、ちゃんとEマークがついているか確認すると同時に、武器・防具を買うときには注意が必要です。また、こうげき・ぼうぎょの数値のチェックも忘れずに!

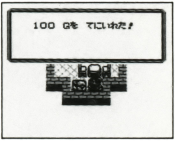
E) たいれつ

キャラの並べ替えをするコマンドです。入れ換えたいキャラにカーソルを合わせAボタンを押します。前の方にいるキャラほど攻撃されやすくなります。



●しらべる

探しものをする際に使用するコマンドです。キャラクターの立っている位置を調べます。おもに宝箱を開ける場合に使用します。

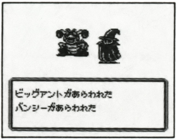


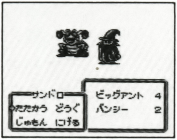
4 戦闘

移動中に敵に出会うと右のようなメッセージが現れます。Aボタンで戦闘開始です。キャラごとに好きなコマンドを選び、Aボタンを押してください。

戦闘は、どちらかが全滅するか逃げ出すまで続きます。敵を倒すと経験値とゴールドが手に入ります。パーティーが全滅すると、持ち金が半分に減った状態で王様の前に復活します。

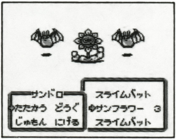
戦闘時のコマンドは以下にあげる5種類です。





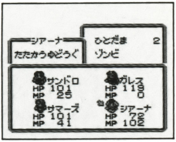
●たたかう

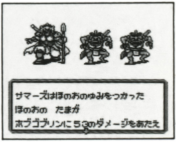
装備している武器で攻撃するコマンドです。敵が複数いる場合は、攻撃をしかける相手を選んでAボタンを押します。



●どうぐ

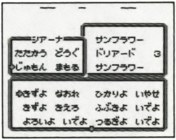
持っているアイテムを使うコマンドです。仲間(あるいは敵)の誰に使うか選んでください。装備品の中には、このコマンドで使うことにより特殊な効力を発揮するものもあります。使用できないアイテムを選んだ場合、まったく意味がありませんので注意しましょう。

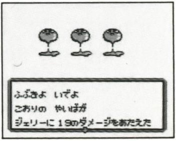




●じゅもん

敵を攻撃したり、味方のHPを回復したり、戦いを有利にすすめたりするための魔法を使います。ウィンドーの中から好きな呪文を選んでください。続いて魔法をかける敵、あるいは仲間を選びます(かける対象を選ばなくてもよい呪文もあります)。



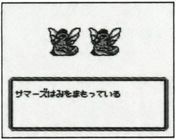


●にげる



先頭にいるキャラだけが選べるコマンドです。このコマンドを選んだからといって、必ずしも逃げられるとは限りません。失敗すると痛手をこうむります。

●まもる



先頭以外の３人のキャラが選べるコマンドです。敵から受けるダメージを減らすことができます。場面によっては、かなり重要なコマンドです。

敵に背を見せることも…

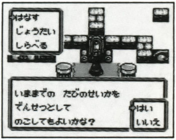
敵から逃げることは大切な作戦の１つです。出現する敵すべてと戦っていたら、冒険は思うように進みません。歯が立たない敵に出会ったり、味方のHPに不安があったら逃げることも必要です。

※戦闘中STARTボタンで味方のHP・MPが見られます。

5 ゲームの終わり方と再開の仕方

●必ずセーブしてから終わろう

王様に話しかけると、データをセーブ（保存）することができます。ゲームをやめるときはセーブしてから電源スイッチを切りましょう。新たにセーブをすると、前のデータは消えてしまいますので注意が必要です。



●前の続きをはじめるには…

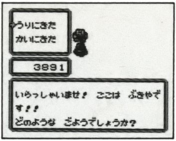
タイトル画面で「CONTINUE」を選びAボタンを押すと、以前セーブしたところからゲームをスタートすることができます。

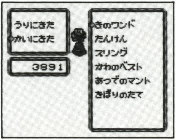
こまめにセーブしながら進めよう

ゲームをやめるときだけでなく、途中でもこまめにセーブするようにしましょう。もし何か失敗があっても、早く立ち直ることができます。

6 宿屋・教会・ショップ

町や城の中には、HPを回復する宿屋や死んだ仲間を復活させる教会、武器屋などいろいろな建物があります。中に入ると右のような画面に変わります。メッセージに対して✚ボタンとAボタンを使って答えていってください。Bボタンを押すと何を選んでいるかに関係なく、すべて「いいえ」と答えることになります。







宿屋

パーティー全員のHP・MPを完全に回復することができます。



教会

死んでしまったキャラを生きかえらせたり、毒を清めてくれます。



武器屋（防具屋）

武器やよろい、たて、その他の装備品が売っています。



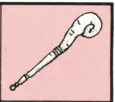
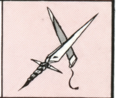
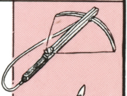
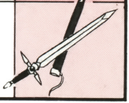
道具屋

薬草や毒消しをはじめ、いろいろなアイテムが売っています。

7 アイテム

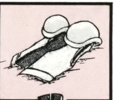
『レジェンド』の世界には、ここで紹介する以外にまだまだ多くのアイテムが存在します。残りはあなた自身の手で捜し出してください。

●通常の武器／防具

木のワンド 樫の木より作られた杖。妖精のみが使える武器です。あまり威力はありません。	
短剣 誰にでも扱える武器です。冒険の序盤には役に立つことでしょう。	
石弓 矢のかわりに石を飛ばす弓。原始的ですがかなりの破壊力を持っています。	
ブロードソード 本格的な戦闘用の剣です。力のない女性には使いこなすことができないでしょう。	

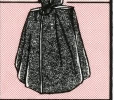
革のベスト

防御力はさほどありませんが、軽いため誰にでも身につけられます。



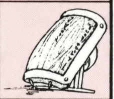
厚手のマント

本来防具として作られたものではありませんが、優れた防御力を持っています。



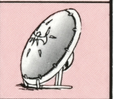
木彫りの盾

小さな木製の盾です。誰でも、片手で軽がると扱うことができます。



真鍮の盾

真鍮をたたいて作った小型の盾です。力のある女性なら使うことも可能でしょう。



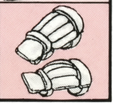
とんがり帽子

なんの変哲もない帽子です。「かぶらないよりはまし」程度（?）のものです。



鉄のこて

戦士たちが完全装備をする際に欠かせない、手甲です。



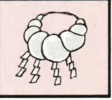
みがるなブーツ

誰にでも履くことのできる革製のハーフブーツです。



ちからおび

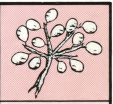
腰に結わえる帯です。一見効果がなさそうですが、多少防御力が上がります。



●通常のアイテム

薬草

すりつぶして飲むとHPが回復します。1人最高で8個持つことができます。



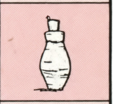
毒消し

毒に侵された身体を元に戻すことができます。



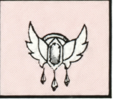
気つけ薬

混乱している仲間を元に戻すことができます。同時に解毒の効果もあります。



パナセアの指輪

死んでしまった仲間を生き返らせます。持っている人にも効力を発揮します。



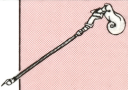
ひいらぎの葉

使用すると敵が現れなくなります。ただし、強い敵には効きません。



願いの杖

使用すると「つばさよいでよ」の呪文と同じ効果が得られます。



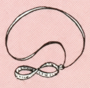
わらいだけ

戦闘中に使うと、敵1グループを混乱させることができます。

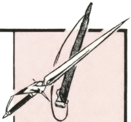


メビウスの輪

使用すると「みちよひらけ」の呪文と同じ効果が得られます。



●特殊な武器／防具／アイテム

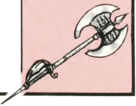


マスターブレイド

伝説になるほどのすさまじい破壊力を誇る長剣です。

せんぷうのオノ

戦士ガレスのみが使える、両刃のオノです。1ターン中に2回攻撃できます。



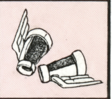
シルバーアーマー

最高の防御力を持つ銀のよろいです。加えて魔法に対する抵抗力がアップします。



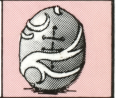
はやわざのこて

魔力を秘めたこてです。装備した者は見間違えるほど敏捷になるという噂です。



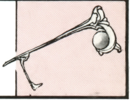
ヴェルドの護り

魔法のアミュレット。闇の魔力から装備した者の身体を守ると言われています。



魔法のかぎ

普通の扉なら簡単に開けることができます。１回使うとこわれて無くなります。



魔法のかぎは使うとこわれるぞ!!

魔法のかぎは１つにつき１回しか使えませんので、よく考えて使ってください。城などで階段を昇り降りすると、開けた扉が閉まってしまいます。かぎが無くなって閉じこめられてしまったらリセットするしかありませんので注意してください。

8 呪文

「レジエンド」に登場する魔法は、以下に挙げる全27種類。呪文を覚えたらこのページを開きましょう。

●きずよ　なおれ　消費MP／4　対象／味方1人
味方1人のHPを15～35回復させます。

●ひかりよ　いやせ　消費MP／18　対象／味方全員
パーティー全員のHPを25～35回復させます。

●きずよ　きえろ　消費MP／9　対象／味方1人
味方1人のHPを最大値まで回復させます。

●ひかり　たまわれ　消費MP／36　対象／味方全員
パーティー全員のHPを最大値まで回復させます。

●ほのおよ　いでよ　消費MP／2　対象／敵1匹
炎の球を呼び出し、敵に10～25のダメージを与えます。

●ほのおよ　とべ　消費MP／6　対象／敵1グループ
炎の嵐を呼び出し、敵グループに25～55のダメージを与えます。

●ほのおよ うずまけ　消費MP／18　対象／敵1匹
炎の渦を呼び出し、敵に55～125の大ダメージを与えます。

●ふぶきよ　いでよ　消費MP／5　対象／敵全体
逆巻く吹雪を召喚し、敵全体に12～25のダメージを与えます。

●ふぶきよ うずまけ　消費MP／9　対象／敵全体
烈風の吹雪を召喚し、敵全体に35～85の大ダメージを与えます。

●どくよ　いでよ　消費MP／6　対象／敵1匹
敵1匹の体内に毒を生じさせます。

●もうどくよいでよ　消費MP／10　対象／敵1グループ
敵1グループの体内に毒を生じさせます。

●あくまよ　うたえ　消費MP／8　対象／敵1匹
死神が敵をつれ去ります。

●まおうよ　うたえ　消費MP／16　対象／敵１グループ
魔王が敵をつれ去ります。

●よろいよ　いでよ　消費MP／6　対象／味方１人
その戦闘に限り、味方の守備力が２倍になります。

●つるぎよ　いでよ　消費MP／8　対象／味方１人
その戦闘に限り、味方の攻撃力が２倍になります。

●じかんよ　とまれ　消費MP／10　対象／敵１グループ
時の流れを一時的にせき止め、敵の行動をにぶらせます。

●いざ　よみがえれ　消費MP／10　対象／味方１人
死んでしまった味方を死の淵より蘇らせます。

●じゅもんよきえろ　消費MP／4　対象／敵１匹
強い力で敵の呪文を封じ込め、無効にしてしまいます。

●ときよ　はやまれ　消費MP／8　対象／味方１人
味方１人を取り巻く空間のみ時間を加速して、攻撃回数を増やします。

●つちに　かえれ　消費MP／2　対象／敵１グループ
邪悪な心に満ちたモンスターを一瞬にして消滅させます。

●どくよ　きえろ　消費MP／5　対象／味方１人
毒におかされた味方の身体から毒を浄化させます。

●つばさよ　いでよ　消費MP／8　対象／味方全員
呪文を唱え、再度ボタンを押すと目的地まで一気に飛ぶことができます。

●みちよ　ひらけ　消費MP／8　対象／味方全員
塔やダンジョンの中から瞬間的に脱出することができます。

●てきよ　いでよ　消費MP／5　対象／味方全員
みずから敵をすぐ近くに呼び寄せます。

●てきよ　たちされ　消費MP／9　対象／味方全員
敵を遠ざけて、遭遇する確率を減らします。

●じゅもんをうばえ　消費MP／0　対象／敵１匹
魔法を使う敵からMPを奪い自分のものにします。

●われに　したがえ　消費MP／7　対象／敵１グループ
敵１グループを魅了し、味方につけます。

レジェンダリア全図(ぜんず)



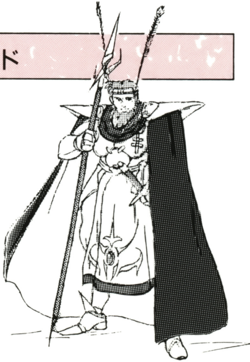

レメリア城

海皇将軍　アザルー



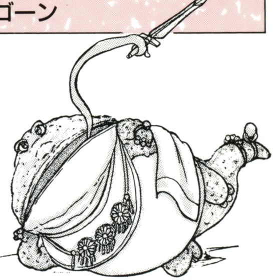
魔王ギルゼオンと張りあえるほどの実力を持つ、海の支配者。西の港町ポート・ダークサンドを暗黒面から支配している。その正体は謎に包まれており、この世の存在なのかどうかさえ分からない。

勇者の父　フィリッド



十数年前「ガリアの試し」を乗り切りマントー探索の旅に出たが、従者たちを裏切って魔軍陣営にひるがえった。現在の行方はようとして知れないが、どうやら魔軍の高官としてその権勢をふるっているらしい。

鳥獣将軍　ボルゴーン



　ハナンの塔に居城を構え、周辺に無差別な攻撃をくり返している。勇者たちが最初に遭遇するであろう魔将軍である。特有の臭気で鳥獣に関する魔物を操る。

三頭将軍　ランギロイ



　3つの頭を持った魔物。彼の3つの頭が協力しあったときの勇猛、知略、兵略は、魔軍でも最高峰を誇るという。この将軍と出会うのは、勇者たちのパーティーがだいぶ西に進んでからになるだろう。

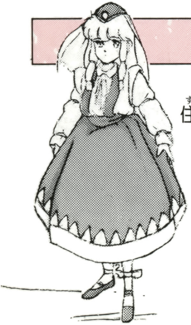
妖精　シアーナ



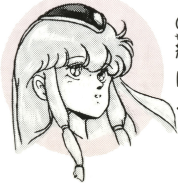


星の女神に仕えるエルフ。小柄で力もないため、身につけられるものはごく限られている。魔法の専門家で、主に回復系の呪文と吹雪系の呪文を操る。

謎の少女　パンドラ



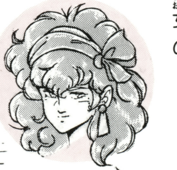
悪徳の街ポート・ダークサンドに住む謎の美少女。いったいどんな謎を持っているのだろうか？絶対何かあるはずなのだが……。



パメラの盗賊　サマーズ



「ガリアの勇者」につきそう３人の従者の１人。超一流の早技の持ち主で、強力なムチや特殊な手裏剣を使った戦闘が得意の女戦士である。炎系の呪文も得意の１つ。



戦斧　ガレス

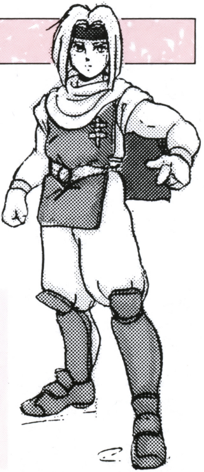


魔法はまったく使えないが、巨大な剣や斧を持たせたら右に出る者はいない強靱な戦士。強力な攻撃力を誇った「ガリアの斧」の生まれ変わりといわれる。

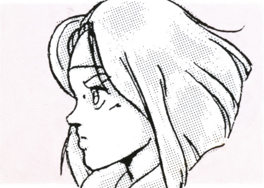
キャラクター紹介

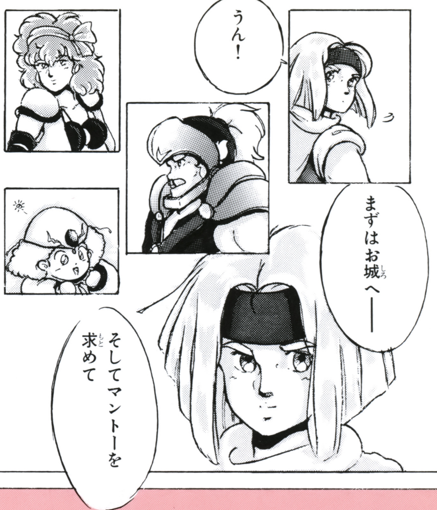
このゲームの主人公となる勇者と３人の仲間、そして行く手を阻む魔の手先を紹介します。さぁ、あなたは“マントー”を捜し出すことができるでしょうか？

勇者（あなた）



レジェンダリアの若き救世主。剣も魔法も達人並みだが、最終的には剣を重視したキャラクターに成長するだろう。港町バラカスの出身で、船を操る腕もたしか。　※名前はあなたがつけてください。





全てはこれから──

──明日への翼──
Legend

ゲームへつづく



貴方さまに従って——
三人目——
ガリアの星
妖精シアーナ
マントーの伝説をおいたいと思います
遠くから来たんでおなかヘッちゃって—
どーなつがいーなっ♡
ところで——
これで
はぐはぐはぐはぐ
3人——そろいましたな
勇者どの——


あたいはこれでも運命論者なんでネ
二人目──
ガリアの炎
忍 サマーズ
サマーズ♡
くすっ
星の導きにより──
ここに遣わされました
ガリアの勇者──


紅毛の女が──
一人で
ならずもの
たちを
ドカッ!!
緋色の髪──
──── ☆
──あんたの
従者になるつもりは
ないけどさ
運命にさからう
つもりもないね

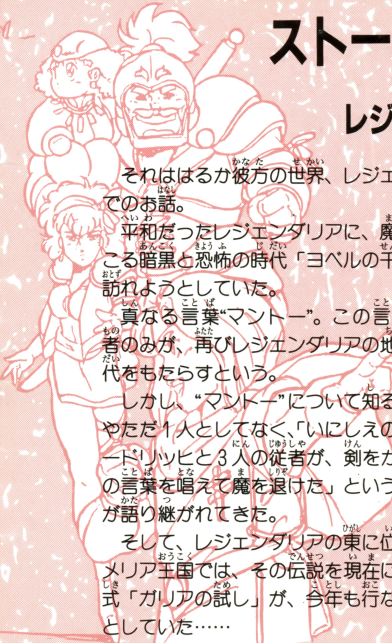

魔軍を退けるため
世界の平和のためならば
ガレス!
よろこんで
お伴いたしましょう
一人目──
ガリアの斧
戦士ガレス
ガレスが──
レメリア城下街
(?!)
ドカッ!!
バキッ!!


「ヨベルの千年紀」——
魔軍が襲いくる破滅の
世紀が近づいておる
ごおおおおぉ…
4つの言葉「真言」のみが
世界を救いうる力を秘めたり
——と伝説は語る
伝説に従い勇者どの！
三人の従者を伴い
王国を救いたまえ！
王の御前に……
城に参られませい！


「ガリアの試し」を受けよ
聖石が!!
おおっっ!
まさか!
そなたこそがまさしくガリアの勇者!


その昔ー
詩人が唱いました
優しき人々と
蒼き空と海と
4つの言葉が救いし悠久の
王国の物語をー。
LEGENDARIAーレメリア王国
ガレス！
母さんがきてる！
ー港町バラカス
母さ～ん
勇者が血を引きし者よ！

ストーリー オブ レジェンド



それははるか彼方の世界、レジェンダリアでのお話。

平和だったレジェンダリアに、魔族がはびこる暗黒と恐怖の時代「ヨベルの千年紀」が訪れようとしていた。

真なる言葉“マントー”。この言葉を知る者のみが、再びレジェンダリアの地に光の時代をもたらすという。

しかし、“マントー”について知る者はもはやただ1人としてなく、「いにしえの勇者ディードリッヒと3人の従者が、剣をかざし、その言葉を唱えて魔を退けた」という伝説だけが語り継がれてきた。

そして、レジェンダリアの東に位置するレメリア王国では、その伝説を現在に伝える儀式「ガリアの試し」が、今年も行なわれようとしていた……

——明日への翼——

Legend

ストーリー



ゲームボーイ™は任天堂の商標です。